

第3回将棋電王トーナメント 出場コンピュータ将棋プログラム SilverBullet

SilverBullet について

【SilverBullet とは?】

SilverBullet とは銀で作られた弾丸で、西洋の信仰において狼男や悪魔などを撃退できるとされ、装飾を施された護身用拳銃と共に製作される。

現代においては文字どおりの弾丸を意味するものではなく、狼男や悪魔を 1 発で撃退できるという意味から転じた比喩表現として用いられることが多い。例えば、ある事象に対する対処の決め手や特効薬、あるいはスポーツで相手チームのエース選手を封じ込める選手などを表現する場合に用いられる。

また、ソフトウェア工学の分野においては、フレデリック・ブルックスが 1986 年に発表した論文で "No Silver Bullet (銀の弾丸など無い)" というフレーズを用い、全ての問題に通用する万能な解決策などは存在しないと論じたことから、理想論的なソフトウェア設計について否定的な意味で用いる例もある。

(Wiki より転載)

【ソフトの概要】

SilverBullet は将棋プログラムに関しては素人の人間が 2 ヶ月でどこまで作れるかチャレンジしたプログラムです。開発の効率性を考えて一から作成するのは無謀なため、「Apery」「なのは mini」「Blunder」「れさびょん」「Lesserkai」(順不同) などの現在手に入るソースコードを元に、いい感じに取り入れて C#へコンバージョンしたプログラムです。

2 ヶ月で開発して電王トーナメントに出場して勝利を上げる。これを実現するためにオープンソースという「銀の弾丸」を使用していることから SilverBullet と名づけました。

開発の経過や状況は Twitter にて公開中。 https://twitter.com/novice_2015

【独自性】

C++は一般的に処理速度が早いため、多くの将棋プログラムは C++で開発されている。しかし開発者が C++をあまり得意としていないので C#で作成しています。また電王トーナメント出場に特化するためクラスタ化など考えず、1 台の PC でマシンスペックを最大限に活用した並列処理に特化したプログラムになっている (予定) また最近のコンピュータ将棋は居飛車が主流となっていますが、振り飛車をメイン戦術としたソフトになっています (予定)

【最後に】

ネタ枠まちがいなしですが、よろしくお願ひします。

【SpecialThanks】

将棋ソフト開発者のみなさま。Twitterにて様々なアドバイスありがとうございます。

開発者 手塚規雄

棋力 将棋ウォーズ1～2級程度 居飛車党（得意戦法：天守閣美濃）