

こまあそび
アピール文書

2015/10/09

探索部

- ・基本アルゴリズムは $\alpha\beta$ 法。
- ・王手、王手回避手、駒をとる手などを延長している。
- ・延長深さの制限を先手番、後手番別々に持っている。
たとえば先手番Max4手、後手番Max4手の場合、
先手4手延長＋後手4手延長＝計8手延長はOKだが、
先手5手延長＋後手3手延長＝計8手延長はNGなど。
- ・手を読む広さは探索深さによって変えている。

評価部

- ・評価関数は学習は使わず手でチューニングしている。
- ・駒組みは基本、落とし穴方式で行っている。
- ・銀桂はく劇的にするため、敵陣に近いほど点数を高くしている。
- ・金は上部に出る点を低くしている。
- ・金は角と筋違いの位置の点数を高くしている。
- ・中盤、終盤は角と金の価値がほぼ同じにしている。
- ・竜王、飛車の価値を高めを設定している。